

RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT ESSD-Hulladék vadász nyereményjáték

I. JÁTÉK SZERVEZŐJE, KÖZREMŰKÖDŐK

1. A Hulladék vadász by Zeewa applikáción vagy webes felületén szervezett **ESSD-Hulladék vadász nyereményjáték** (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Magyar Diáksport Szövetség** (székhely: 1063 Budapest, Munkácsy Mihály utca 17.) (továbbiakban: **Szervező**).
2. A Játék lebonyolításával összefüggő, azok végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Jövő Öko-Nemzedéke Alapítvány (székhely: 2143 Kistarcsa, Hunyadi utca 37.) (továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.
3. A Játékhoz kapcsolódó nyeremények felajánlói (továbbiakban **Támogatók**):
 - Mapei Kft.,
 - Kőröstej Kft.

II. JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI ÉS A JÁTÉK MENETE

1. A Játékban minden olyan, a nemzeti köznevelésről szóló 2011. évi CXCV. törvény 7.§-a szerinti iskola, többcélú intézmény, valamint a szakképzésről szóló 2019. évi LXXX. törvény 16. §-a szerinti szakképző intézmény (továbbiakban **Játékos** vagy **iskola**) részt vehet, amely a Játék időtartama alatt teljesíti a II. fejezetben részletezett feladatot.
 - 1.1. A Játékban való részvétel önkéntes. A Játékban való részvétel a jelen hivatalos Részvételi- és Játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti.
 - 1.2. A Játékban való részvétel ingyenes, azt a Szervező semmiféle áru, illetve szolgáltatás megvásárlásához nem köti.
2. **Információ a játékról:**
 - 2.1. A Játék hivatalos Részvételi- és Játékszabályzata az MDSZ hivatalos weboldalán érhető el.
 - 2.2. A Hulladék vadász felületei:
 - applikáció neve Hulladék vadász, ingyenesen letölthető App store--ból vagy Google Play-ből
 - weboldal: www.zeewa.io
3. A Szervező ebben az évben szeptember 30-án rendezi meg az Európai Diáksport Napja (European School Sport Day® – ESSD) magyarországi programjait, amelyhez kapcsolódóan nyereményjátékot hirdet az iskolák számára. Az ESSD-Hulladék vadász nyereményjáték során a Szervező arra invitálja az iskolákat, hogy a gyerekekkel 2022. szeptember 1-30. között kiránduljanak a településükön, vagy annak természeti környezetében, és amennyiben illegális személtelő helyet találnak, akkor a Hulladék vadász applikáción vagy webes felületén keresztül jelentsék azt be.
 - 3.1. A Játékban illegális személtelő helynek minősül az olyan mennyiségű szemét jelenléte nem arra kijelölt helyszínen, amit 1 ember 1 perc alatt nem tud összeszedni.
 - 3.2. Az iskoláknak az illegális személtelő hely bejelentéséhez regisztrálniuk szükséges a Hulladék vadász applikációban vagy webes felületén. A **regisztráció során** egy kapcsolattartásra alkalmas e-mail cím megadása mellett a regisztrációs **felhasználónévként az iskola OM azonosítóját és a feladatellátási hely sorszámát** kell megadni.
 - 3.3. **Csak az az iskola vesz részt a sorsolásban**, aki a megadott határidőig legalább egy érvényes bejelentést tesz a Hulladék vadász applikációban vagy webes felületén, és bejegyeztette magát az Európai Diáksport Napjára is a www.essd.eu oldalon.
 - 3.4. A felhasználónév mindenki számára látható lesz a Hulladék vadász felületein.
 - 3.5. A **bejelentés menete**: Az applikáció vagy webes felületen a Bejelentés gombra kattintva kell tölteni a felugró mezőket:
 - elszállítás módja

- hulladék típusa
- helyszín – amennyiben az applikációt a szemétkerakás helyszínén használjuk, GPS segítségével a megadott gombra kattintva leadható a pontos koordináta. Amennyiben nem a szemétkerakás helyszínén, vagy a webfelületen történik a bejelentés, akkor vagy a térképet megfelelő méretre nagyítva kell bejelölni a szemétkerakás pontos helyszínét, vagy a webes felületen pontosan be is lehet írni a helyszínt, pl. Páty, Forrás utca és Fenyves utca sarkán.
- leírás – itt lehet részletesebben a hulladék lerakatról írni
- képfeltöltés – ide kell feltölteni a hulladékkupacra készült fotót.

A fenti mezők kitöltését követően rá kell kattintani a Bejelentés gombra, ezzel a bejelentés megtörtént.

- 3.6. Az iskoláktól érkező bejelentéseket a Lebonyolító vizsgálja meg és fogadja el. Amennyiben az adott bejelentés nem kerül elfogadásra, a bejelentő iskola e-mail értesítést kap a regisztráció során megadott e-mail címére, az elutasítás indoklásával. Ugyanazon illegális szemétlelő hely vonatkozásában csak egy bejelentés fogadható el a Játékban.
- 3.7. **Egy iskola több bejelentést is tehet, de minden résztvevő iskola csak egyszer szerepel a sorsolásban.**
- 3.8. Az applikációra vagy webes felületre felkerülő bejelentéseket a Lebonyolító továbbítja az érintett települési önkormányzatoknak, ezzel lényegesen felgyorsítva az illegális hulladéklerakatok felszámolását. **A szemetet tehát nem kell összeszedni**, azt a Lebonyolító jelzése alapján a helyileg illetékes önkormányzatok szállítják el, ha önkormányzati területen van az illegális hulladék, illetve, ha magánterületen van, akkor az hatályos jogszabályoknak eleget téve felszólítják a magánterület tulajdonosát az illegális hulladék felszámolására.
- 3.9. Amennyiben az applikációra vagy a webes felületre feltöltött fotókon – az illegális szemétlelő hely mellett – tanulók is szerepelnek, az iskola vállalja, hogy a képek felhasználásához és annak a Szervező és a Lebonyolító részére történő továbbításához és az adatkezeléshez szükséges hozzájáruló nyilatkozatokat beszerzi. A nyilatkozatok beszerzéséért minden felelősség az iskolát terheli. Az iskola tudomásul veszi, hogy a Szervező, Lebonyolító ezen fotókat a Játékhoz kapcsolódó kommunikációja során, azzal összefüggésben felhasználhatja.
- 3.10. A feltöltött/beküldött fotó nem tartalmazhat a törvényben tiltott, gyűlöletkeltésre alkalmas tartalmakat (nem kelthet gyűlöletet más személyek, nemek, népek, nemzetek, kisebbségek /pl. nemzeti, etnikai/, egyházi vagy vallási csoportok ellen.), nem sérthet személyiségi jogokat. Az ilyen jellegű tartalmakkal pályázó iskolákat a Szervező és a Lebonyolító kizárhatja. Kizárja továbbá az Szervező és a Lebonyolító a nyereséjyjátékból azt az iskolát, amely szerzői jogi vagy egyéb jogsértést követ el, vagy bármely módon más személynek kárt okoz. Ilyen esetekre vonatkozóan a Szervező és a Lebonyolító kizárja felelősségét, a beküldött/feltöltött fotóért annak beküldője tartozik felelősséggel.
- 3.11. Az illegális szemétlelő helyre vonatkozó fotó beküldése, bejelentés megtétele akkor tekinthető sikeresnek, amennyiben az iskola regisztrált a Hulladékvadász applikációban vagy webes felületén, valamint a beküldött fotó, bejelentés megfelel a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban foglaltaknak.

III. JÁTÉK IDŐTARTAMA

1. A Játék **2022. szeptember 1. 00.00 óra és október 14. 23.59 óra között** kerül megrendezésre.
2. A megadott határidő a bejelentés beérkezésének határidejét jelenti. Egy bejelentés akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Játék időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került.

3. A Szervező kizárja a felelősségét a bármely hálózat, számítógépes hardware vagy software bárminemű meghibásodása következtében elveszett, megsérült vagy elkésett bejelentésért. A bejelentés elküldésének bizonyítását a Szervező nem fogadja el a megérkezés bizonyítékaként.
4. A Játékban való részvétellel, illetve a Részvételi- és Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

IV. A JÁTÉK SORÁN MEGNYERHETŐ NYEREMÉNYEK ÉS AZ AZOKHOZ KAPCSOLÓDÓ FELTÉTELEK, VALAMINT A NYEREMÉNYEK KISZÁLLÍTÁSA

1. A felhívásnak megfelelő bejelentések közül a Szervező sorsolás útján választja ki a nyerteseket. A nyertes kiválasztása az iskolák közül nyilvános sorsolással történik a Szervező Facebook oldalán, amely döntés ellen kifogást, reklamációt, fellebbezést a Szervező és a Lebonyolító nem fogad el. A játékidőszakot követően, 2022. október 31. napjáig három (3) nyertes iskola kerül kisorsolásra.
2. Az összesen három (3) darab Nyereménycsomag, egyenként az alábbiakat foglalja magában:
 - A MAPEI Kft. felajánlása alapján:
 - 300 m²-nyi falfelület felújítására alkalmas termékcsomag bruttó 1.218.057,- Ft értékben, mely a következőket tartalmazza:
 - 3 kanna Dursilite Base Coat alapozó 20kg/kanna
 - 5 kanna Dursilite Plus 20 kg/kanna
 - A Kőröstej Kft. felajánlása alapján:
 - bruttó 800.000, - Ft pénzadomány a falfelújítás kivitelezésének támogatása érdekében; valamint
 - Egyedi sajtókóstoló csomag kb. 10 kg, bruttó 50.000,- Ft értékben
3. A Szervező a nyertes iskolákat az általuk megadott e-mail címen értesíti, a sorsolást követő első munkanapon.
4. A nyertes iskola köteles az értesítés kézhezvételét követő három (3) munkanapon belül visszaigazolni:
 - a nyeremény elfogadását, valamint
 - megadni a nyeremény átadásának, kézbesítésének egyeztetéséhez szükséges adatokat (az intézmény teljes neve, címe, telefonszáma, email címe), valamint
 - a visszaigazolással vállalni, hogy a terem/termék falfelújításával összefüggésben küldeni fog minimum egy a felújítás megelőző állapotáról, valamint egy a felújítás utáni állapotáról készült fényképet Szervező részére 2023. augusztus 31-ig, melyet a Szervező a Játékkal kapcsolatos kommunikációja, illetőleg az Európai Diáksport Napja programsorozattal összefüggésben felhasználhat, közzé tehet.
5. Amennyiben a nyertes Iskola az értesítés kézhezvételét követő három (3) munkanapon belül nem igazolja vissza a nyeremény elfogadását, egyeztetéshez szükséges adatait, arra az esetre a Szervező tartalék nyertest sorsol ki a kieső iskola helyére (tartalék nyertes iskolák száma maximum 3).
6. Szervező a nyeremény elfogadását visszaigazoló iskolák kapcsolattartási adatait a beérkezést követő három (3) munkanapon belül átadja a Támogatók részére a nyeremények átadásának,

átutalásának és a szükséges adminisztráció egyeztetése érdekében. Támogatók 10 munkanapon belül felveszik a kapcsolatot a nyertes iskolákkal.

7. A nyertes iskola a Támogatóktól érkező, nyereménnyel kapcsolatos értesítés beérkezésétől számított tizenöt (15) napon belül jogosult és egyben köteles együttműködni a Támogatókkal a nyeremény átvétele, annak egyeztetése érdekében.
8. A Támogatók gondoskodnak a nyeremények kiszállításáról, eljuttatásáról a nyertes iskolák részére az iskolákkal előre egyeztetett helyszínre és időpontban.
9. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén bármely, a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban meghatározott nyereményt (ajándékot/díjat) másik nyereménnyel (ajándékkal/díjjal) helyettesítsen a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban meghatározottal azonos vagy annál magasabb értékben. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el.
10. A nyertes iskolák nevét, címét a Szervező, Lebonyolító, Támogatók a Játék zárását követően a Játékkal összefüggésben közzétehetik a weboldalukon és közösségi média felületeiken.
11. A nyeremény másra át nem ruházható, kereskedelmi forgalomba nem hozható és a tárgynyeremény rész pénzre át nem váltható.
12. A nyeremények átadásának a költségét a Támogatók viselik.

V. VEGYES RENDELKEZÉSEK

1. A Játék során természetes személyek személyes adatai kezelése a Szervező részéről nem történik.
2. A Szervező kizárhatja azt az iskolát, amely nem felel meg a Játékszabályzatban írt feltételeknek. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy ellenőrizze, az adott intézmény jogosult-e részt venni a Játékban. A Szervező a Játék bármely szakaszában jogosult kizárni azt az iskolát, amely nem felel meg a részvételi feltételeknek, vagy aki tisztességtelen vagy a jelen szabályzatba ütköző módszerekkel próbál a nyereményhez jutni vagy a Játékot bármely módon manipulálni.
3. Az iskolák által megadott adatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a nyeremény átadásának ez okból történő elmaradásáért, illetve az ebből fakadó károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
4. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
5. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Részvételi- és Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.
6. A nyereményt mindenki a saját felelősségére használhatja, az esetlegesen bekövetkező balesetekért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállal felelősséget. A Szervező a nem általa gyártott vagy forgalmazott nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

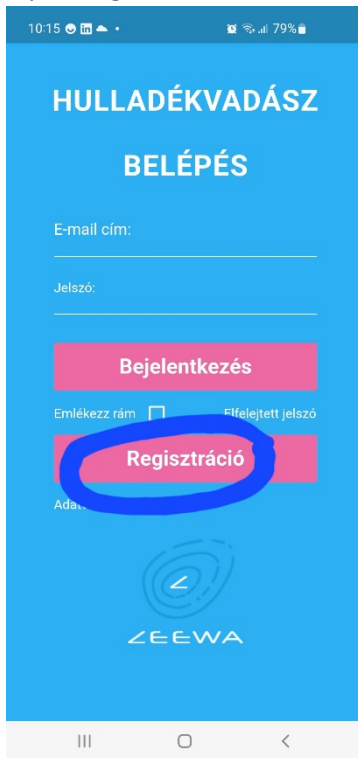
Budapest, 2022. augusztus 30.

Magyar Diáksport Szövetség

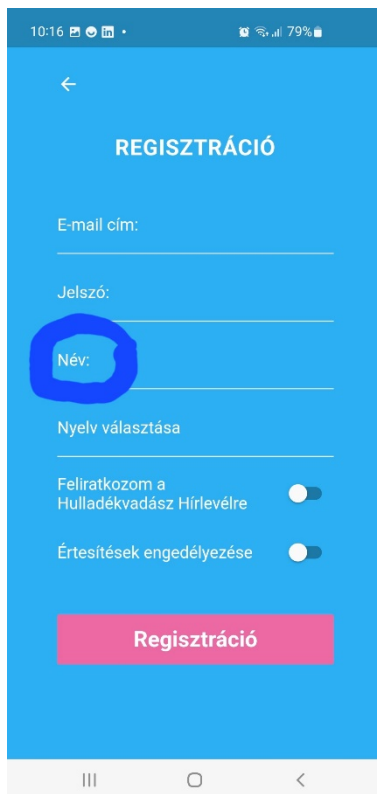
Szervező

A Hulladékvdász applikáció használata:

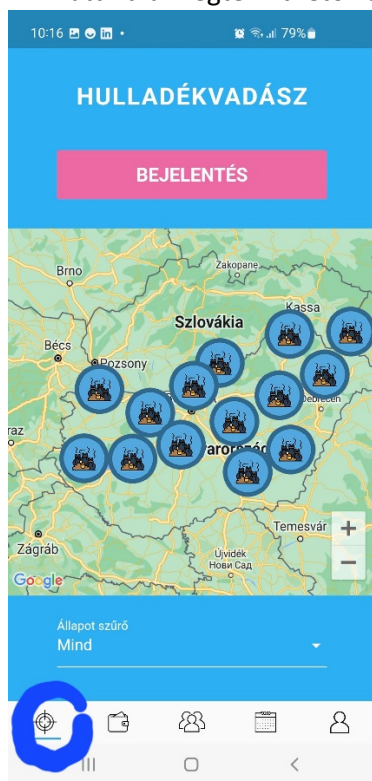
1. lépés: applikáció letöltése App store--ból vagy Google Play-ből a telefonra
2. lépés: regisztráció:



3. lépés: **Iskola OM azonosítója és feladatellátási hely sorszámának beírása** a regisztráció során a Névhez:



4. lépés: bal alsó célkereszt jelre kattintva indítható el a bejelentés, és a térképen itt láthatók a már bejelentett illegális szemétkupacok. A térképre nagyítva és az egyes bejelentésekre kattintva megtekinthetők az eddigi bejelentések leírásai mintának:



5. lépés: a bejelentéshez meg kell adni néhány információt a hatóság munkájának segítése érdekében, és képet is lehet feltölteni a szemétkupacról. A folyamat a piros Bejelentés gombra nyomva zárható le.

