

# Leány labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág megszerettetése az iskoláskorú leánytanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportággal megismerkedő leánytanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a „Diákolimpiai Összevont Labdajátékok” eseménysorozat keretében a **Borsod-Abaúj-Zemplén Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 17-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2020. június 04-06. (csütörtök-szombat), Miskolc.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és *Korcsoportok* mellékletet szerint.

### Korcsoport:

Csapatversenyben a III-IV. korcsoportba tartozó, 2005-2008-ban született leánytanulóknak közös mezőny.

### Felversenyzés:

A III-IV. korcsoport versenyein II. korcsoportos, 2009-ben született leánytanulók felversenyezhetnek.

### Korlátozás:

Nincs.

**Résztevők:**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**  
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

**5. Meghívás:****Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

**6. Versenyszámok:**

Csapatversenyek a III-IV. korcsoportba tartozó leánycsapatok részére.

**7. A versenyek lebonyolítása:**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 17-ig kell lebonyolítani.

**Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása.

A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntik el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

**Csoportmérkőzések:**

1. forduló: 1 - 2    4 - 5
2. forduló: 3 - 1    2 - 5
3. forduló: 3 - 4    5 - 1
4. forduló: 2 - 3    1 - 4
5. forduló: 5 - 3    4 - 2

**Játékrend az 1-8. helyért:****A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:****Középdöntő**

AI – BII (x)            BI – AII (v)  
 CI – DII (y)            DI – CII (z)

**Elődöntő**

x vesztes – y vesztes (E)  
 v vesztes – z vesztes (F)  
 x győztes – y győztes (G)  
 v győztes – z győztes (H)

**Helyosztók**

E vesztes – F vesztes        7-8. helyért  
 E győztes – F győztes        5-6. helyért  
 G vesztes – H vesztes        3-4. helyért  
 G győztes – H győztes        1-2. helyért

**Játékrend a 9-20. helyért:****A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
 vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
 vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
 vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

**8. Nevezés:****Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**  
 A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

**9. Költségek:****Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

**10. Igazolás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

**11. Díjazás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **Pályaméret:** 40 x 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 x 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 x 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 x 12 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.  
**Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.  
**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.  
**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.

- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
  - Középkedésből közvetlenül gól nem érhető el.
  - A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.
  - A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.
  - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
  - A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
  - A játékeret az oldalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalon kívülről, vagy az oldalonról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre.
  - Pontrúgás/partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklása után 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/part-rúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
  - Lesállítás nincs.
  - A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

- **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kétszer sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltávolítást kap.



- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont.  
Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.
- **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**
  1. legtöbb pont
  2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
  3. több győzelem a rendes játékidőben
  4. jobb gólkülönbség
  5. több rúgott gól
  6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)
- **A csoportmérkőzések során holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:
  - **3 vagy több csapat holtversenye esetén:**
    - a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
    - b. legtöbb pont
    - c. több győzelem a rendes játékidőben
    - d. gólkülönbség
    - e. több rúgott gól
    - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
    - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn a helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes

# Leány labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A leány labdarúgás utánpótlás-bázisának szélesítése minél több iskoláskorú tanuló bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágban jártaságot és készséget szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Vas Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2020. április 26-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2020. május 15-17. (péntek-vasárnap), Szombathely.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és **Korcsoportok melléklete szerint Korcsoport:**

Csapatversenyben az V-VI. korcsoportba tartozó, 2000-2004-ben született leánytanulók.

### Felversenyzés:

Az V-VI. korcsoport versenyein a 2005-ben született leánytanulók felversezhetnek, és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

**Korlátozás:** Nincs.

### Résztvevők:

- **Megyei/budapesti versenyek:** A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.



### 5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

### 6. Versenyszámok:

Csapatversenyek az V-VI. korcsoportba tartozó leánycsapatok részére.

### 7. A versenyek lebonyolítása:

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2020. április 26-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása.

A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

#### Csoportmérkőzések:

1. forduló:	1 - 2	4 - 5	4. forduló:	2 - 3	1 - 4
2. forduló:	3 - 1	2 - 5	5. forduló:	5 - 3	4 - 2
3. forduló:	3 - 4	5 - 1			

#### Játékrend az 1-8. helyért:

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

#### Középdöntő

AI - BII (x)	BI - AII (v)
CI - DII (y)	DI - CII (z)

#### Elődöntő

- x vesztes - y vesztes (E)
- v vesztes - z vesztes (F)
- x győztes - y győztes (G)
- v győztes - z győztes (H)



**Helyosztók**

E vesztes – F vesztes	7-8. helyért
E győztes – F győztes	5-6. helyért
G vesztes – H vesztes	3-4. helyért
G győztes – H győztes	1-2. helyért

**Játékrend a 9-20. helyért:****A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

**8. Nevezés:****Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**  
A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

**9. Költségek:****Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

**10. Igazolás:****Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.****11. Díjazás:****Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:**

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **Pályaméret:** 40 x 20 m.  
Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6x14m-es) téglalap alakú terület.
- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 x 2 m-es
- **Játékidő:** 2 x 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.  
**Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.  
**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.  
**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
  - Középkézdezből közvetlenül gól nem érhető el.
  - A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.
  - A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.
  - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
  - A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.

- A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre.
- Pontrúgás/partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklása után 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/ part-rúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállás nincs.
- A büntetőrúgást, a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

- **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)



**A csoportmérkőzések során holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

**3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
  - b. legtöbb pont
  - c. több győzelem a rendes játékidőben
  - d. gólkülönbség
  - e. több rúgott gól
  - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
  - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn a helyosztóknál**, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
  - Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, le tölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
  - Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diák-olimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.