

# Labdarűgás



# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportággal megismerkedő gyerekek részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a gyerekek közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének megismertetése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Vas Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 10-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2020. május 29-31. (péntek-vasárnap), Szombathely.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és *Korcsoportok* melléklete szerint.

### Korcsoport:

Csapatversenyben az I. korcsoportba tartozó, 2011-ben vagy később született tanulók.

Az I. korcsoportos fiú csapatokban a korcsoportjuknak megfelelő leány játékosok is szerepelhetnek.

**Felversenyzés:** Felversenyzés nem lehetséges.

**Korlátozás:** Nincs.

### Résztvevők:

**Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

**Országos döntő:** A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.



### 5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

### 6. Versenyszámok:

Csapatversenyek az I. korcsoportba tartozó csapatok részére.

### 7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 10-ig kell lebonyolítani.

- **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakításra.

A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

#### Csoportmérkőzések:

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	3 - 1	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

#### Játékrend az 1-8. helyért:

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

#### Középdöntő

AI - BII (x)	BI - AII (v)
CI - DII (y)	DI - CII (z)

### Elődöntő

- x vesztes – y vesztes (E)
- v vesztes – z vesztes (F)
- x győztes – y győztes (G)
- v győztes – z győztes (H)

### Helyosztók

- E vesztes – F vesztes      7-8. helyért
- E győztes – F győztes      5-6. helyért
- G vesztes – H vesztes      3-4. helyért
- G győztes – H győztes      1-2. helyért

### Játékrend a 9-20. helyért:

#### A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

#### A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:

16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
vesztesek a 15-16 helyért, győztesek a 13-14. helyért.

#### A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

### 8. Nevezés:

#### Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

**Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.

#### • Országos verseny:

A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

### 9. Költségek:

#### Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

### 10. Igazolás:

#### Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

### 11. Díjazás:

#### Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.



## 12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.  
Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 × 12 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játékmegszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 4-es.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.  
**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.  
**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémsztoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
  - Középkézdeésből közvetlenül gól nem érhető el.
  - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
  - A játékkeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a bün-

tetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a felpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.

- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a felpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szöglerúgást eredményez.
- A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni. Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a pontrúgás/partbedobás/partrúgás helyétől.
- Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobás/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállás nincs.
- A büntetőrúgást a 6 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat.

A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

**3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
  - b. legtöbb pont
  - c. több győzelem a rendes játékidőben
  - d. gólkülönbség
  - e. több rúgott gól
  - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
  - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn a helyosztóknál**, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
  - Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
  - Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.



# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportággal megismerkedő gyerekek részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a gyerekek közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének megismertetése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Vas Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 10-ig kell megrendezni.  
**Országos döntő:** 2020. május 29-31. (péntek-vasárnap), Szombathely.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és **Korcsoportok** melléklete szerint.  
**Korcsoport:**

Csapatversenyben a II. korcsoportba tartozó, 2009-2010-ben született tanulók.

A II. korcsoportos fiúcsapatokban a korcsoportjuknak megfelelő leány játékosok is szerepelhetnek.

### Felversenyzés:

Alacsonyabb, I. korcsoportos (2011-ben vagy később született) tanulók felversenyezhetnek és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

**Korlátozás:** Nincs.

### Résztvevők:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**  
A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.



- **Országos döntő:**

A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

## 5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

## 6. Versenyszámok:

Csapatversenyek a II. korcsoportba tartozó csapatok részére.

## 7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 10-ig kell lebonyolítani.

- **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

- **Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	3 - 1	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

**Játékrend az 1-8. helyért:**

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

**Középdöntő**

AI - BII (x)	BI - AII (v)
CI - DII (y)	DI - CII (z)

### Elődöntő

- x vesztes – y vesztes (E)
- v vesztes – z vesztes (F)
- x győztes – y győztes (G)
- v győztes – z győztes (H)

### Helyosztók

- E vesztes – F vesztes      7-8. helyért
- E győztes – F győztes      5-6. helyért
- G vesztes – H vesztes      3-4. helyért
- G győztes – H győztes      1-2. helyért

### Játékrend a 9-20. helyért:

#### **A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

#### **A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

#### **A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

### 8. Nevezés:

#### **Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**  
A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

### 9. Költségek:

#### **Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

### 10. Igazolás:

#### **Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.**

### 11. Díjazás:

#### **Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint.**

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.



## 12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.  
Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **A pálya talaja:** az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 4-es.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
- **Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.  
**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
  - Középkzedésből közvetlenül gól nem érhető el.
  - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
  - A játékkeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a bün-

tetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.

- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűrúgást eredményez.
- A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni.
- Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a pontrúgás/partbedobás/partrúgás helyétől.
- Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállítás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

### • **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.



### **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

### **3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
  - b. legtöbb pont
  - c. több győzelem a rendes játékidőben
  - d. gólkülönbség
  - e. több rúgott gól
  - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
  - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn a helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
  - Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
  - Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.

# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág utánpótlás-bázisának szélesítése, minél több iskolás-korú versenyző bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágot megismerő fiatalok részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a „Diákolimpiai Összevont Labdajátékok” eseménysorozat keretében a **Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 24-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2020. június 11. – 13. (csütörtök- szombat), Nyíregyháza.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályok” VII. pontja és **Korcsoportok** melléklete szerint.  
**Korcsoportok:**

Csapatversenyben a III. korcsoportba tartozó, 2007-2008-ban született fiú tanulók.

### Felversenyzés:

Alacsonyabb, II. korcsoportos (2009-2010-ben született) fiú tanulók felversenyezhetnek és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

### Korlátozás:

Nincs.



## Résztevők:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**  
A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**  
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

## 5. Meghívás:

### Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

## 6. Versenyszámok:

Csapatversenyek a III. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

## 7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 24-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**  
A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása.  
A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:
  - **Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 – 2	4 – 5
2. forduló:	3 – 1	2 – 5
3. forduló:	3 – 4	5 – 1
4. forduló:	2 – 3	1 – 4
5. forduló:	5 – 3	4 – 2



### Játékrend az 1-8. helyért:

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

#### Középdöntő

AI – BII (x)                      BI – AII (v)  
 CI – DII (y)                      DI – CII (z)

#### Elődöntő

x vesztes – y vesztes (E)  
 v vesztes – z vesztes (F)  
 x győztes – y győztes (G)  
 v győztes – z győztes (H)

#### Helyosztók

E vesztes – F vesztes              7-8. helyért  
 E győztes – F győztes              5-6. helyért  
 G vesztes – H vesztes              3-4. helyért  
 G győztes – H győztes              1-2. helyért

### Játékrend a 9-20. helyért:

**A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
 vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
 vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
 vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

### 8. Nevezés:

**Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**  
 A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

### 9. Költségek:

**Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.



### 10. Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

### 11. Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

### 12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.  
Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** A pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.  
**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.  
**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).

- Középkzedésből közvetlenül gól nem érhető el.
- A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
- A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a felpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.
- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a felpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűrúgást eredményez.
- A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni.
- Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a pontrúgás/partbedobás/partrúgás helyétől.
- Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a



játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.
- **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**
  1. legtöbb pont
  2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
  3. több győzelem a rendes játékidőben
  4. jobb gólkülönbség
  5. több rúgott gól
  6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

**3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
  - b. legtöbb pont
  - c. több győzelem a rendes játékidőben
  - d. gólkülönbség
  - e. több rúgott gól
  - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
  - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn a helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
  - Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
  - Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játékos és versenyszabályzat érvényes.

# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás népszerűsítése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágban jártaságot szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a „Diákolimpiai Összevont Labdajátékok” eseménysorozat keretében a **Borsod-Abaúj-Zemplén Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a rendező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 17-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2020. június 04-06. (csütörtök-szombat), Miskolc.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és **Korcsoportok** melléklete szerint.  
**Korcsoport:**

Csapatversenyben a IV. korcsoportba tartozó, 2005-2006-ban született fiú tanulók.

### Felversenyzés:

Alacsonyabb, III. korcsoportos (2007-2008-ban született) fiú tanulók felversenyezhetnek (amennyiben a korlátozás feltételeinek megfelelnek) és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

### Korlátozás:

A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2018. szeptember 01. és 2019. november 01. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövetség-



gek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. mérkőzéseken nem léptek pályára.

Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulókra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének igazolását kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

#### **Résztvevők:**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**

A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

- **Országos döntő:**

A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

#### **5. Meghívás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.

- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:

- a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
- a szervező megye 2. helyezettje,
- a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
- amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

#### **6. Versenyszámok:**

Csapatversenyek a IV. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

#### **7. A versenyek lebonyolítása:**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 17-ig kell lebonyolítani.

- **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása.

A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

### Csoportmérkőzések:

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	3 - 1	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

### Játékrend az 1-8. helyért:

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

#### Középdöntő

AI - BII (x)	BI - AII (v)
CI - DII (y)	DI - CII (z)

#### Elődöntő

- x vesztes - y vesztes (E)
- v vesztes - z vesztes (F)
- x győztes - y győztes (G)
- v győztes - z győztes (H)

#### Helyosztók

E vesztes - F vesztes	7-8. helyért
E győztes - F győztes	5-6. helyért
G vesztes - H vesztes	3-4. helyért
G győztes - H győztes	1-2. helyért

### Játékrend a 9-20. helyért:

**A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII - BIII, CIII - DIII,  
vesztések a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV - BIV, CIV - DIV,  
vesztések a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV - BV, CV - DV,  
vesztések a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

### 8. Nevezés:

**Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**

A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

**9. Költségek:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

**10. Igazolás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

A versenyen való részvétel feltétele, hogy a versenyző, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa a 4. pont „Korlátozás” részben meghatározott feltételeket igazoló dokumentumokat. Annak igazolása, hogy a tanuló az adott időszakban nem lépett pályára a felsorolt kategóriák egyikében sem, az elektronikus nevezési rendszerből kinyomtatott nevezési lap az MLSZ megyei/budapesti igazgatóságai által történő hitelesítésével történhet. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének nev szerinti igazolását és annak a hitelesített magyar nyelvű fordítással egybefűzött változatát kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

**11. Díjazás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **A játéktér felülete:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám a mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.



- **Csere:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzést jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.

**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, fémstoplis cipő használata tilos!

- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).

- Középkedésből közvetlenül gól nem érhető el.
- A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.
- A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
- A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre.
- Pontrúgás/partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállítás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

- **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.



**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékossal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén** a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

**3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b. legtöbb pont
- c. több győzelem a rendes játékidőben
- d. gólkülönbség
- e. több rúgott gól
- f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
- g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

**Az országos döntőn a helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem

dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lóhatnak, de ismét mindenki csak egyszer.

- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, melyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.



# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás utánpótlás-bázisának szélesítése minél több iskoláskorú tanuló bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágban jártasságot és készséget szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Zala Megyei Diáksport Szövetség** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 03-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2020. május 22-24. (péntek-vasárnap), Zalaegerszeg.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és *Korcsoportok* melléklete szerint.

### Korcsoport:

Csapatversenyben az V-VI. korcsoportba tartozó, 2000-2004-ben született tanulók.

### Felversenyzés:

Az V-VI. korcsoport versenyein a 2005-ben született fiú tanulók felversenyezhetnek, és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

### Korlátozás:

A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2018. szeptember 01. és 2019. november 01. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövetségek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú

és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. mérkőzéseken nem léptek pályára. Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulókra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szövetségének igazolását kötelesek bemutatni, amelynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

**Résztvevők:**

- **Megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**  
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

**5. Meghívás:**

Lásd a „versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** az országos döntőről visszalépő csapat helyén az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás

**6. Versenyszámok:**

Csapatversenyek az V-VI. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

**7. A versenyek lebonyolítása:**

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2020. május 3-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**  
A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakításra.  
A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:



- **Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 – 2	4 – 5
2. forduló:	3 – 1	2 – 5
3. forduló:	3 – 4	5 – 1
4. forduló:	2 – 3	1 – 4
5. forduló:	5 – 3	4 – 2

**Játékrend az 1-8. helyért:**

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

**Középdöntő**

AI – BII (x)	BI – AII (v)
CI – DII (y)	DI – CII (z)

**Elődöntő**

x vesztes – y vesztes (E)
v vesztes – z vesztes (F)
x győztes – y győztes (G)
v győztes – z győztes (H)

**Helyosztók**

E vesztes – F vesztes	7-8. helyért
E győztes – F győztes	5-6. helyért
G vesztes – H vesztes	3-4. helyért
G győztes – H győztes	1-2. helyért

**Játékrend a 9-20. helyért:**

**A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
vesztések a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
vesztések a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
vesztések a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

**8. Nevezés:**

**Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**  
A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

**9. Költségek:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfűzetében meghatározottak szerint.

**10. Igazolás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

A versenyen való részvétel feltétele, hogy a versenyző, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa a 4. pont „Korlátozás” részben meghatározott feltételeket igazoló dokumentumokat. Annak igazolása, hogy a tanuló az adott időszakban nem lépett pályára a felsorolt kategóriák egyikében sem, az elektronikus nevezési rendszerből kinyomtatott nevezési lap az MLSZ megyei/budapesti igazgatóságai által történő hitelesítésével történhet. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének név szerinti igazolását és annak a hitelesített magyar nyelvű fordítással egybefűzött változatát kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

**11. Díjazás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **A játéktér felülete:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfűzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám a mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Csere:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere meg-



engedett). A csere a pályán kívül történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.

- **Felszerelés:** A mérkőzést jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.

**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, fémsztoplis cipő használata tilos!

- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).

- Középkzedésből közvetlenül gól nem érhető el.
- A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.
- A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűrúgást eredményez.
- A játékkeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre.
- Pontrúgás/partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

- **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékkeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének



letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

#### **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

#### **3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
  - b. legtöbb pont
  - c. több győzelem a rendes játékidőben
  - d. gólkülönbség
  - e. több rúgott gól
  - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
  - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben löhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.



- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diák-olimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.