

# Labdarűgás



# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportággal megismerkedő gyerekek részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a gyerekek közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének megismertetése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Vas Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2019. május 05-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2019. június 07-09. (péntek-vasárnap), Szombathely.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és *Korcsoportok* melléklete szerint.

### **Korcsoport:**

Csapatversenyben az I. korcsoportba tartozó, 2010-ben vagy később született tanulók.

Az I. korcsoportos fiú csapatokban a korcsoportjuknak megfelelő leány játékosok is szerepelhetnek.

### **Felversenyzés:**

Felversenyzés nem lehetséges.

**Korlátozás:** Nincs.

### **Résztvevők:**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.



- **Országos döntő:**

A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

### 5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti 1. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

### 6. Versenyszámok:

Csapatversenyek az I. korcsoportba tartozó csapatok részére.

### 7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2019. május 05-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:** A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása. A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

#### Csoportmérkőzések:

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	3 - 1	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

### Játékrend az 1-8. helyért:

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

#### Középdöntő

AI – BII (x)      BI – AII (v)  
 CI – DII (y)      DI – CII (z)

#### Elődöntő

x vesztes – y vesztes (E)  
 v vesztes – z vesztes (F)  
 x győztes – y győztes (G)  
 v győztes – z győztes (H)

#### Helyosztók

E vesztes – F vesztes      7-8. helyért  
 E győztes – F győztes      5-6. helyért  
 G vesztes – H vesztes      3-4. helyért  
 G győztes – H győztes      1-2. helyért

### Játékrend a 9-20. helyért:

**A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
 vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
 vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
 vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

## 8. Nevezés:

**Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**  
 A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

## 9. Költségek:

**Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

**10. Igazolás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

**11. Díjazás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 × 12 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játékmegszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 4-es.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.

**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémsztoplis cipő használata tilos.

- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
  - Középkézéből közvetlenül gól nem érhető el.
  - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
  - A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.
  - Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
  - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
  - A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
  - A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni. Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a partbedobás/part-rúgás helyétől.
  - Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/part-rúgásnál a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobás/part-rúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/part-rúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
  - Lesállítás nincs.
  - A büntetőrúgást a 6 méteres pontról kell elvégezni.
- **Sárga és piros lap:**
  - Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.
  - Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.



A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

**2 csapat holtversenye esetén:**

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

**3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
  - b. legtöbb pont
  - c. több győzelem a rendes játékidőben
  - d. gólkülönbség
  - e. több rúgott gól
  - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
  - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn a helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj



nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.



# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportággal megismerkedő gyerekek részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a gyerekek közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének megismertetése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Vas Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2019. május 05-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2019. június 07-09. (péntek-vasárnap), Szombathely.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és **Korcsoportok** melléklete szerint.

**Korcsoport:**  
Csapatversenyben a II. korcsoportba tartozó, 2008-2009-ben született tanulók. A II. korcsoportos fiúcsapatokban a korcsoportjuknak megfelelő leány játékosok is szerepelhetnek.

### Felversenyzés:

Alacsonyabb, I. korcsoportos (2010-ben vagy később született) tanulók felversenyezhetnek és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

### Korlátozás:

Nincs.

**Résztvevők:**• **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**

A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

• **Országos döntő:**

A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

**5. Meghívás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

• **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.

• **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti 1. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:

- a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
- a szervező megye 2. helyezettje,
- a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
- amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

**6. Versenyszámok:**

Csapatversenyek a II. korcsoportba tartozó csapatok részére.

**7. A versenyek lebonyolítása:**

• **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2019. május 05-ig kell lebonyolítani.

• **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

• **Csoportmérkőzések:**

- |             |       |       |
|-------------|-------|-------|
| 1. forduló: | 1 - 2 | 4 - 5 |
| 2. forduló: | 3 - 1 | 2 - 5 |
| 3. forduló: | 3 - 4 | 5 - 1 |
| 4. forduló: | 2 - 3 | 1 - 4 |
| 5. forduló: | 5 - 3 | 4 - 2 |



### Játékrend az 1-8. helyért:

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

#### Középdöntő

AI – BII (x)            BI – AII (v)  
 CI – DII (y)            DI – CII (z)

#### Elődöntő

x vesztes – y vesztes (E)  
 v vesztes – z vesztes (F)  
 x győztes – y győztes (G)  
 v győztes – z győztes (H)

#### Helyosztók

E vesztes – F vesztes        7-8. helyért  
 E győztes – F győztes        5-6. helyért  
 G vesztes – H vesztes        3-4. helyért  
 G győztes – H győztes        1-2. helyért

### Játékrend a 9-20. helyért:

**A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
 vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
 vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
 vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

## 8. Nevezés:

**Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.

- **Országos verseny:**

A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

## 9. Költségek:

**Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

**10. Igazolás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

**11. Díjazás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint.

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **A pálya talaja:** az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 4-es.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.  
**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.  
**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).



- Középkézdezből közvetlenül gól nem érhető el.
- A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
- A játékkeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.
- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhethet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labdaszög- letrúgást eredményez.
- A játékkeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni. Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a partbedobás/part-rúgás helyétől.
- Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállítás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres pontról kell elvégezni.

- **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékkeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékkeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

**2 csapat holtversenye esetén:**

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

**3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b. legtöbb pont
- c. több győzelem a rendes játékidőben
- d. gólkülönbség
- e. több rúgott gól
- f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
- g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

- **Az országos döntőn a helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.



- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.



# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág utánpótlás-bázisának szélesítése, minél több iskolás-korú versenyző bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágot megismerő fiatalok részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a „Diák-olimpiai Összevont Labdajátékok” eseménysorozat keretében a **Békés Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2019. május 05-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2019. május 31. – június 01. (csütörtök- szombat), Gyula.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályok” VII. pontja és *Korcsoportok* melléklete szerint.  
**Korcsoportok:**

Csapatversenyben a III. korcsoportba tartozó, 2006-2007-ben született fiú tanulók.

### **Felversenyzés:**

Alacsonyabb, II. korcsoportos (2008-2009-ben született) fiú tanulók felversenyezhetnek és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

### **Korlátozás:**

Nincs.

**Résztevők:**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**  
A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**  
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

**5. Meghívás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti 1. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint esz-közölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

**6. Versenyszámok:**

Csapatversenyek a III. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

**7. A versenyek lebonyolítása:**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2019. május 05-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**  
A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása.  
A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:
  - **Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	3 - 1	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

### Játékrend az 1-8. helyért:

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

#### Középdöntő

AI – BII (x)                      BI – AII (v)  
 CI – DII (y)                      DI – CII (z)

#### Elődöntő

x vesztes – y vesztes (E)  
 v vesztes – z vesztes (F)  
 x győztes – y győztes (G)  
 v győztes – z győztes (H)

#### Helyosztók

E vesztes – F vesztes              7-8. helyért  
 E győztes – F győztes              5-6. helyért  
 G vesztes – H vesztes              3-4. helyért  
 G győztes – H győztes              1-2. helyért

### Játékrend a 9-20. helyért:

**A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
 vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
 vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
 vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

### 8. Nevezés:

**Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**  
 A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

### 9. Költségek:

**Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.



### 10. Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

### 11. Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

### 12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** A pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.  
**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.  
**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).

- Középkézdeésből közvetlenül gól nem érhető el.
- A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
- A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.
- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szög- letrúgást eredményez.
- A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni. Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a partbedobás/part-rúgás helyétől.
- Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/part-rúgásnál a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobást/part-rúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/part-rúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállítás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.



A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

#### **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

#### **2 csapat holtversenye esetén:**

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

#### **3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
  - b. legtöbb pont
  - c. több győzelem a rendes játékidőben
  - d. gólkülönbség
  - e. több rúgott gól
  - f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadók
  - g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- **Az országos döntőn a helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, le-tölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatá-lyos játék- és versenyszabályzat érvényes.



# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás népszerűsítése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágban jártaságot szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a „Diákolimpiai Összevont Labdajátékok” eseménysorozat keretében a **Heves Megyei Diák- és Szabadidősport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a rendező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2019. május 19-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2019. június 21-24. (péntek-hétfő), Eger.

## 4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és **Korcsoportok melléklete szerint.**

### Korcsoport:

Csapatversenyben a IV. korcsoportba tartozó, 2004-2005-ben született fiú tanulók.

### Felversenyzés:

Alacsonyabb, III. korcsoportos (2006-2007-ben született) fiú tanulók felversenyezhetnek (amennyiben a korlátozás feltételeinek megfelelnek) és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

### Korlátozás:

A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2017. szeptember 01. és 2018. november 01. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövet-



ségek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. illetve utánpótlás első osztályú mérkőzéseken nem léptek pályára.

Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulókra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének igazolását kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

#### Részvevők:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**  
A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**  
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

#### 5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti 1. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

#### 6. Versenyszámok:

Csapatversenyek a IV. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

#### 7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2019. május 19-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**  
A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakításra.  
A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a kereszttétők és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

**Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 – 2	4 – 5
2. forduló:	3 – 1	2 – 5
3. forduló:	3 – 4	5 – 1
4. forduló:	2 – 3	1 – 4
5. forduló:	5 – 3	4 – 2

**Játékrend az 1-8. helyért:****A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:****Középdöntő**

AI – BII (x)	BI – AII (v)
CI – DII (y)	DI – CII (z)

**Elődöntő**

x vesztes – y vesztes (E)
v vesztes – z vesztes (F)
x győztes – y győztes (G)
v győztes – z győztes (H)

**Helyosztók**

E vesztes – F vesztes	7-8. helyért
E győztes – F győztes	5-6. helyért
G vesztes – H vesztes	3-4. helyért
G győztes – H győztes	1-2. helyért

**Játékrend a 9-20. helyért:****A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,  
vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,  
vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV – BV, CV – DV,  
vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

**8. Nevezés:****Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:**

A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

**9. Költségek:**

**Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.**

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

**10. Igazolás:**

**Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:**

A versenyen való részvétel feltétele, hogy a versenyző, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa a 4. pont „Korlátozás” részben meghatározott feltételeket igazoló dokumentumokat. Annak igazolása, hogy a tanuló az adott időszakban nem lépett pályára a felsorolt kategóriák egyikében sem, az elektronikus nevezési rendszerből kinyomtatott nevezési lap az MLSZ megyei/budapesti igazgatóságai által történő hitelesítésével történhet. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének név szerinti igazolását és annak a hitelesített magyar nyelvű fordítással egybefűzött változatát kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

**11. Díjazás:**

**Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:**

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.  
Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **A játéktér felülete:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám a mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.



- **Csere:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalonál.
- **Felszerelés:** A mérkőzést jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
  - Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.
  - Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, fémsztoplis cipő használata tilos!
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
  - Középkzedésből közvetlenül gól nem érhető el.
  - A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.
  - A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.
  - Ha a kapus a labdát játékba hozza (kiment a labda az alapvonalon a támadó csapat játékosáról), akkor saját csapattársai nem tartózkodhatnak az ellenfél büntető területén belül, amíg a labda játékba nem kerül.
  - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
  - A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szög- letrúgást eredményez.
  - A játékeret az oldalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalon kívülről, vagy az oldalonról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
  - Lesállítás nincs.
  - A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.
- **Sárga és piros lap:**
  - Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kétféle sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén** a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

**2 csapat holtversenye esetén:**

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

**3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b. legtöbb pont
- c. több győzelem a rendes játékidőben
- d. gólkülönbség
- e. több rúgott gól
- f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
- g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre



**Az országos döntőn a helyosztóknál,** ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, le tölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, melyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.

# Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

## 1. A verseny célja:

- A labdarúgás utánpótlás-bázisának szélesítése minél több iskoláskorú tanuló bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágban jártaságot és készséget szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

## 2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Vas Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

## 3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2019. április 14-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2019. május 10-12. (péntek-vasárnap), Szombathely.

## 4. A versenyek résztvevői:

**Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és Korcsoportok melléklete szerint.**

### Korcsoport:

Csapatversenyben az V-VI. korcsoportba tartozó, 1999-2003-ban született tanulók.

### Felversenyzés:

Az V-VI. korcsoport versenyein a 2004-ben született fiú tanulók felversenyezhetnek, és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

### Korlátozás:

A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2017. szeptember 01. és 2018. november 01. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövetségek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú



és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. illetve utánpótlás első osztályú mérkőzéseken nem léptek pályára.

Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulókra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének igazolását kötelesek bemutatni, amelynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

#### **Résztevők:**

- **Megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**  
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

#### **5. Meghívás:**

Lásd a „versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti 1. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
  - a visszalépő csapat megyéjének megyei 2. helyezettje,
  - a szervező megye 2. helyezettje,
  - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
  - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás

#### **6. Versenyszámok:**

Csapatversenyek az V-VI. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

#### **7. A versenyek lebonyolítása:**

- **Megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2019. április 14-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**  
A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 × 5 csapatos, „A” - „B” - „C” - „D” csoportok kerülnek kialakítása.  
A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:



• **Csoportmérkőzések:**

- |             |       |       |
|-------------|-------|-------|
| 1. forduló: | 1 - 2 | 4 - 5 |
| 2. forduló: | 1 - 3 | 2 - 5 |
| 3. forduló: | 3 - 4 | 5 - 1 |
| 4. forduló: | 2 - 3 | 1 - 4 |
| 5. forduló: | 5 - 3 | 4 - 2 |

**Játékrend az 1-8. helyért:**

**A csoportok első 2 helyezettjei eldöntik az 1-8. helyet:**

**Középdöntő**

- |              |              |
|--------------|--------------|
| AI - BII (x) | BI - AII (v) |
| CI - DII (y) | DI - CII (z) |

**Elődöntő**

- x vesztes - y vesztes (E)
- v vesztes - z vesztes (F)
- x győztes - y győztes (G)
- v győztes - z győztes (H)

**Helyosztók**

- |                       |              |
|-----------------------|--------------|
| E vesztes - F vesztes | 7-8. helyért |
| E győztes - F győztes | 5-6. helyért |
| G vesztes - H vesztes | 3-4. helyért |
| G győztes - H győztes | 1-2. helyért |

**Játékrend a 9-20. helyért:**

**A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a 9-12. helyet:**

játék a 9-12. helyért: AIII - BIII, CIII - DIII,  
vesztesek a 11-12. helyért, győztesek a 9-10. helyért.

**A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a 13-16. helyet:**

játék a 13-16. helyért: AIV - BIV, CIV - DIV,  
vesztesek a 15-16. helyért, győztesek a 13-14. helyért.

**A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a 17-20. helyet:**

játék a 17-20. helyért: AV - BV, CV - DV,  
vesztesek a 19-20. helyért, győztesek a 17-18. helyért.

**8. Nevezés:**

**Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.**

Amennyiben egy Iskola adott versenyszámban több csapatot indít, a nevezéseket csapatonként külön kell rögzíteni a nevezési rendszerben.

- **Megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos verseny:** A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

**9. Költségek:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

**10. Igazolás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

A versenyen való részvétel feltétele, hogy a versenyző, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa a 4. pont „Korlátozás” részben meghatározott feltételeket igazoló dokumentumokat. Annak igazolása, hogy a tanuló az adott időszakban nem lépett pályára a felsorolt kategóriák egyikében sem, az elektronikus nevezési rendszerből kinyomtatott nevezési lap az MLSZ megyei/budapesti igazgatóságai által történő hitelesítésével történhet. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének név szerinti igazolását és annak a hitelesített magyar nyelvű fordítással egybefűzött változatát kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

**11. Díjazás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

**12. Sportági rendelkezések:**

- **A pálya méretei:** 40 × 20 m.

Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel. A játékvezető köteles az órát megállítani minden játék-megszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **A játéktér felülete:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak, és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám a mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.

- **Csere:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzést jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.  
**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.  
**Cipő:** tornacipő és gumi vagy műanyag stoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, fémstoplis cipő használata tilos!
- **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
  - Középkézdeésből közvetlenül gól nem érhető el.
  - A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.
  - A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.
  - Ha a kapus a labdát játékba hozza (kiment a labda az alapvonalon a támadó csapat játékosáról), akkor saját csapattársai nem tartózkodhatnak az ellenfél büntető területén belül, amíg a labda játékba nem kerül.
  - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
  - A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
  - A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
  - Lesállás nincs.
  - A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.
- **Sárga és piros lap:**  
**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kétféle sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.



A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékosjogsútsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

#### **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

#### **2 csapat holtversenye esetén:**

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

#### **3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b. legtöbb pont
- c. több győzelem a rendes játékidőben
- d. gólkülönbség
- e. több rúgott gól
- f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
- g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

- Az országos döntőn helyosztóknál, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.