

LabdarÚgás



Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportággal megismerkedő gyerekek részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a gyerekek közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének megismertetése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Békés Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
A megyei/budapesti versenyeket 2018. április 22-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2018. május 11-13. (péntek – vasárnap), Békéscsaba.

4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és *Korcsoportok* melléklete szerint.

Korcsoport:

Csapatversenyben az I. korcsoportba tartozó, 2009-ben vagy később született tanulók.

Az I. korcsoportos fiú csapatokban a korcsoportjuknak megfelelő leány játékosok is szerepelhetnek.

Felversenyzés:

Felversenyzés nem lehetséges.

Korlátozás: Nincs.

Résztvevők:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.



- **Országos döntő:**

A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti I. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
 - a visszalépő csapat megyéjének megyei II. helyezettje,
 - a szervező megye II. helyezettje,
 - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
 - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

6. Versenyszámok:

Csapatversenyek az I. korcsoportba tartozó csapatok részére.

7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2018. április 22-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 x 5 csapatos, "A" - "B" - "C" - "D" csoportok kerülnek kialakítása.

A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

Csoportmérkőzések:

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	3 - 1	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

Játékrend az I-VIII. helyért: a csoportok első két helyezettjei döntik el az I-VIII. helyezést.

Középdöntő

AI – BII (x) BI – AII (v)
 CI – DII (y) DI – CII (z)

Elődöntő

x vesztes – y vesztes (E)
 v vesztes – z vesztes (F)
 x győztes – y győztes (G)
 v győztes – z győztes (H)

Helyosztók

E vesztes – F vesztes VII-VIII. helyért
 E győztes – F győztes V-VI. helyért
 G vesztes – H vesztes III-IV. helyért
 G győztes – H győztes I-II. helyért

Játékrend a IX-XX. helyért:

A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a IX-XII. helyet:

játék a IX-XII. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,
 vesztesek a XI-XII. helyért, győztesek a IX-X. helyért.

A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a XIII-XVI. helyet:

játék a XIII-XVI. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,
 vesztesek a XV-XVI. helyért, győztesek a XIII-XIV. helyért.

A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a XVII-XX. helyet:

játék a XVII-XX. helyért: AV – BV, CV – DV,
 vesztesek a XIX-XX. helyért, győztesek a XVII-XVIII. helyért.

8. Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Nevezés az országos versenyre:**
 A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

9. Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10. Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

**11. Díjazás:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 x 20 m.
A büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu közép-pontjától 7-7 méterre felfestett, (6 x 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 x 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 x 12 perc, 3 perc szünettel.
- **Labdaméret:** 4-es.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egyöntetű mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
Sípcsontvédő: használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.
Cipő: tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
 - Középkedzésből közvetlenül gól nem érhető el.
 - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
 - A játékkeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen

csapatnak. Az ellenfél játékosai a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak.

- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez.
- A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Oldalvonalon belülről elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/part-rúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobás/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállítás nincs.
- A büntetőrúgást a 6 méteres pontról kell elvégezni.

- **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha a játékos ugyanazon a mérkőzésen másodízben követ el olyan szabálytalanságot, amiért sárgalapos figyelmeztetést kell adni, akkor a játékvezetőnek ki kell őt állítania. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, melynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti. A kiállított játékos a soron következő egy (1) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékos azonnali piros lappal büntetendő, el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, melynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti.

A kiállított játékos a soron következő kettő (2) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

Súlyosabb vétség esetén a Versenybizottság dönt a fegyelmi büntetés mértékéről.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén a büntetőrúgásokat a mérkőzés után el kell végezni, de pont nem jár érte.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. jobb gólkülönbség
4. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén:

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

2-nél több csapat holtversenye esetén:

- a. A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
- b. A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján a jobb gólkülönbség dönt.
- c. Egyenlőség esetén a több gólt elért csapat kerül előbbre.
- d. Abszolút holtverseny esetén (ha a fentiek után is egyenlő az állás), akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:
 1. jobb gólkülönbség
 2. több rúgott gól
 3. sorsolás

- **Az országos döntőn a helyosztóknál**, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.

Felhívjuk a testnevelő tanárok figyelmét, hogy a következő, 2018/2019 tanévi Labdarúgás Diákolimpia® versenyekre kizárólag azon iskolák nevezhetnek csapatokat, melyekből legalább 1 fő 2018.08.31-ig sikeresen elvégezte az alábbi két 30 órás, ingyenes akkreditált továbbképzés egyikét: „Az alsó tagozatos »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai – alkalmazása az iskolai testnevelésben” valamint „A »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai az 5-12. évfolyam iskolai testnevelésében”. A nevezésnek nem feltétele, hogy a képzésen résztvevő pedagógus legyen a nevezett csapat felkészítője, vagy kísérője.”



Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportággal megismerkedő gyerekek részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a gyerekek közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének megismertetése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Békés Megyei Diáksport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
A megyei/budapesti versenyeket 2018. április 22-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2018. május 11-13. (péntek – vasárnap), Békéscsaba.

4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és **Korcsoportok** melléklete szerint.

Korcsoport: Csapatversenyben a II. korcsoportba tartozó, 2007-2008-ban született tanulók.

A II. korcsoportos fiúcsapatokban a korcsoportjuknak megfelelő leány játékosok is szerepelhetnek.

Felversenyzés:

Alacsonyabb, I. korcsoportos (2009-ben vagy később született) tanulók felversenyezhetnek és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

Korlátozás:

Nincs.

Résztvevők:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**
A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

- **Országos döntő:**

A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti I. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
 - a visszalépő csapat megyéjének megyei II. helyezettje,
 - a szervező megye II. helyezettje,
 - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
 - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

6. Versenyszámok:

Csapatversenyek a II. korcsoportba tartozó csapatok részére.

7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2018. április 22-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 x 5 csapatos, "A" - "B" - "C" - "D" csoportok kerülnek kialakítása A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:
- **Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	3 - 1	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

Játékrend az I-VIII. helyért: a csoportok első két helyezettjei döntenek el az I-VIII. helyezést.

Középdöntő

AI - BII (x)	BI - AII (v)
CI - DII (y)	DI - CII (z)



Elődöntő

- x vesztes – y vesztes (E)
- v vesztes – z vesztes (F)
- x győztes – y győztes (G)
- v győztes – z győztes (H)

Helyosztók

- E vesztes – F vesztes VII-VIII. helyért
- E győztes – F győztes V-VI. helyért
- G vesztes – H vesztes III-IV. helyért
- G győztes – H győztes I-II. helyért

Játékrend a IX-XX. helyért:

A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a IX-XII. helyet:

játék a IX-XII. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,
vesztesek a XI-XII. helyért, győztesek a IX-X. helyért.

A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a XIII-XVI. helyet:

játék a XIII-XVI. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,
vesztesek a XV-XVI. helyért, győztesek a XIII-XIV. helyért.

A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a XVII-XX. helyet:

játék a XVII-XX. helyért: AV – BV, CV – DV,
vesztesek a XIX-XX. helyért, győztesek a XVII-XVIII. helyért.

8. Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Nevezés az országos versenyre:**
A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

9. Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10. Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.

11. Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint.

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 x 20 m.
A büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 x 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **A pálya talaja:** az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 x 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 x 15 perc, 3 perc szünettel.
- **Labdaméret:** 4-es.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egyöntetű mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
Sípcsontvédő: használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.
Cipő: tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
 - Középkézdeésből közvetlenül gól nem érhető el.
 - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
 - A játékeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak. Az ellenfél játékosai a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak.
 - Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
 - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
 - A kapusról, ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.



- A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Oldalvonalon belülről elvégzett partbedobásnál/parrúgásnál a partbedobás/parrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/parrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/parrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/parrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/parrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres pontról kell elvégezni.

- **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha a játékos ugyanazon a mérkőzésen másodízben követ el olyan szabálytalanságot, amiért sárgalapos figyelmeztetést kell adni, akkor a játékvezetőnek ki kell őt állítania. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, melynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti.

A kiállított játékos a soron következő egy (1) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékos azonnali piros lappal büntetendő, el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, melynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti.

A kiállított játékos a soron következő kettő (2) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

Súlyosabb vétség esetén a Versenybizottság dönt a fegyelmi büntetés mértékéről.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén a büntetőrúgásokat a mérkőzés után el kell végezni, de pont nem jár érte.

A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. jobb gólkülönbség
4. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén:

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

2-nél több csapat holtversenye esetén:

- a. A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
 - b. A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján a jobb gólkülönbség dönt.
 - c. Egyenlőség esetén a több gólt elért csapat kerül előbbre.
 - d. Abszolút holtverseny esetén (ha a fentiek után is egyenlő az állás), akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:
 1. jobb gólkülönbség
 2. több rúgott gól
 3. sorsolás
- **Az országos döntőn a helyosztóknál**, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
 - Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu).
 - Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.



Felhívjuk a testnevelő tanárok figyelmét, hogy a következő, 2018/2019 tanévi Labdarúgás Diákolimpia® versenyekre kizárólag azon iskolák nevezhetnek csapatokat, melyekből legalább 1 fő 2018.08.31-ig sikeresen elvégezte az alábbi két 30 órás, ingyenes akkreditált továbbképzés egyikét: „Az alsó tagozatos »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai – alkalmazása az iskolai testnevelésben” valamint „A »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai az 5-12. évfolyam iskolai testnevelésében”. A nevezésnek nem feltétele, hogy a képzésen résztvevő pedagógus legyen a nevezett csapat felkészítője, vagy kísérője.”

Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- A labdarúgás sportág utánpótlás-bázisának szélesítése, minél több iskolás-korú versenyző bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágat megismerő fiatalok részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a „Diák-olimpiai Összevont Labdajátékok” eseménysorozat keretében a **Bács-Kiskun Megyei Diák- és Szabadidősport Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
A megyei/budapesti versenyeket 2018. május 06-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2018. május 31 - június 03. (csütörtök- vasárnap), Kecskemét.

4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályok” VII. pontja és *Korcsoportok* melléklete szerint.
Korcsoportok:

Csapatversenyben a III. korcsoportba tartozó, 2005-2006-ban született fiú tanulók.

Felversenyzés:

Alacsonyabb, II. korcsoportos (2007-2008-ban született) fiú tanulók felvesenyezhetnek és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

Korlátozás:

Nincs.

**Résztevők:**

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**
A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti I. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint esz-közölhet meghívásokat:
 - a visszalépő csapat megyéjének megyei II. helyezettje,
 - a szervező megye II. helyezettje,
 - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
 - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

6. Versenyszámok:

Csapatversenyek a III. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2018. május 06-ig kell lebonyolítani.

• **Országos döntő:**

A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 x 5 csapatos, "A" - "B" - "C" - "D" csoportok kerülnek kialakítása.

A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

• **Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	3 - 1	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

Játékrend az I-VIII. helyért: a csoportok első két helyezettjei döntik el az I-VIII. helyezést.

Középdöntő

AI – BII (x) BI – AII (v)
 CI – DII (y) DI – CII (z)

Elődöntő

x vesztes – y vesztes (E)
 v vesztes – z vesztes (F)
 x győztes – y győztes (G)
 v győztes – z győztes (H)

Helyosztók

E vesztes – F vesztes VII-VIII. helyért
 E győztes – F győztes V-VI. helyért
 G vesztes – H vesztes III-IV. helyért
 G győztes – H győztes I-II. helyért

Játékrend a IX-XX. helyért:

A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a IX-XII. helyet:

játék a IX-XII. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,
 vesztesek a XI-XII. helyért, győztesek a IX-X. helyért.

A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a XIII-XVI. helyet:

játék a XIII-XVI. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,
 vesztesek a XV-XVI. helyért, győztesek a XIII-XIV. helyért.

A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a XVII-XX. helyet:

játék a XVII-XX. helyért: AV – BV, CV – DV,
 vesztesek a XIX-XX. helyért, győztesek a XVII-XVIII. helyért.

8. Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Nevezés az országos versenyre:**
 A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

9. Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10. Igazolás:

Lásd az „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint.



11. Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 x 20 m. A büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 x 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **A pálya talaja:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Kapuméret:** 3 x 2 m-es.
- **Játékidő:** 2 x 15 perc, 3 perc szünettel.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** A pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egyöntetű mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
 - **Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.
 - **Cipő:** tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémstoplis cipő használata tilos.
- **Játékszabályok:** a labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
 - Középkézdecsből közvetlenül gól nem érhető el.
 - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
 - A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen

csapatnak. Az ellenfél játékosai a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak.

- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
- A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Oldalvonalon belülről elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha a játékos ugyanazon a mérkőzésen másodízben követ el olyan szabálytalanságot, amiért sárgalapos figyelmeztetést kell adni, akkor a játékvezetőnek ki kell őt állítania. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, amelynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti.

A kiállított játékos a soron következő egy (1) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékos azonnali piros lappal büntetendő, el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, melynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti.

A kiállított játékos a soron következő kettő (2) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

Súlyosabb vétség esetén a Versenybizottság dönt a fegyelmi büntetés mértékéről.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén a büntetőrúgásokat a mérkőzés után el kell végezni, de pont nem jár érte.

**A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. jobb gólkülönbség
4. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén:

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

2-nél több csapat holtversenye esetén:

- a. A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
- b. A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján a jobb gólkülönbség dönt.
- c. Egyenlőség esetén a több gólt elért csapat kerül előbbre.
- d. Abszolút holtverseny esetén (ha a fentiek után is egyenlő az állás), akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:
 1. jobb gólkülönbség
 2. több rúgott gól
 3. sorsolás

- **Az országos döntőn a helyosztóknál**, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, le tölthető (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.

Felhívjuk a testnevelő tanárok figyelmét, hogy a következő, 2018/2019 tanévi Labdarúgás Diákolimpia® versenyekre kizárólag azon iskolák nevezhetnek csapatokat, melyekből legalább 1 fő 2018.08.31-ig sikeresen elvégezte az alábbi két 30 órás, ingyenes akkreditált továbbképzés egyikét: „Az alsó tagozatos »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai – alkalmazása az iskolai testnevelésben” valamint „A »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai az 5-12. évfolyam iskolai testnevelésében”. A nevezésnek nem feltétele, hogy a képzésen résztvevő pedagógus legyen a nevezett csapat felkészítője, vagy kísérője.”



Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- A labdarúgás népszerűsítése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágban jártaságot szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat.

2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a „Diákolimpiai Összevont Labdajátékok” eseménysorozat keretében a **Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a rendező diáksport szervezetek kiírása szerint.
A megyei/budapesti versenyeket 2018. május 06-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2018. június 07-10. (csütörtök-vasárnap), Nyíregyháza.

4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és **Korcsoportok** melléklete szerint.

Korcsoport:

Csapatversenyben a IV. korcsoportba tartozó, 2003-2004-ben született fiú tanulók.

Felversenyzés:

Alacsonyabb, III. korcsoportos (2005-2006-ban született) fiú tanulók felversenyezhetnek (amennyiben a korlátozás feltételeinek megfelelnek) és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

Korlátozás:

A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2015. szeptember 01. és 2017. augusztus 31. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövet-

ségek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. illetve utánpótlás első osztályú versenyekre kiadott játékgengedéllyel nem rendelkeznek.

Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulókra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének igazolását kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

Részvevők:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:**
A megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

5. Meghívás:

Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti I. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
 - a visszalépő csapat megyéjének megyei II. helyezettje,
 - a szervező megye II. helyezettje,
 - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
 - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás.

6. Versenyszámok:

Csapatversenyek a IV. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2018. május 06-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**
A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 x 5 csapatos, "A" - "B" - "C" - "D" csoportok kerülnek kialakításra.
A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

**Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 – 2	4 – 5
2. forduló:	3 – 1	2 – 5
3. forduló:	3 – 4	5 – 1
4. forduló:	2 – 3	1 – 4
5. forduló:	5 – 3	4 – 2

Játékrend az I-VIII. helyért: a csoportok első két helyezettjei döntik el az I-VIII. helyezést.

Középdöntő

AI – BII (x)	BI – AII (v)
CI – DII (y)	DI – CII (z)

Elődöntő

x vesztes – y vesztes (E)
v vesztes – z vesztes (F)
x győztes – y győztes (G)
v győztes – z győztes (H)

Helyosztók

E vesztes – F vesztes	VII-VIII. helyért
E győztes – F győztes	V-VI. helyért
G vesztes – H vesztes	III-IV. helyért
G győztes – H győztes	I-II. helyért

Játékrend a IX-XX. helyért:

A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a IX-XII. helyet:

játék a IX-XII. helyért: AIII – BIII, CIII – DIII,
vesztesek a XI-XII. helyért, győztesek a IX-X. helyért.

A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a XIII-XVI. helyet:

játék a XIII-XVI. helyért: AIV – BIV, CIV – DIV,
vesztesek a XV-XVI. helyért, győztesek a XIII-XIV. helyért.

A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a XVII-XX. helyet:

játék a XVII-XX. helyért: AV – BV, CV – DV,
vesztesek a XIX-XX. helyért, győztesek a XVII-XVIII. helyért.

8. Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Nevezés az országos versenyre:**
A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

9. Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10. Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

A versenyen való részvétel feltétele, hogy a versenyző, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa a 4. pont „Korlátozás” részben meghatározott feltételeket igazoló dokumentumokat. Annak igazolása, hogy a tanuló az adott időszakban nem rendelkezik játékengetdélyvel, az elektronikus nevezési lap az MLSZ megyei/budapesti igazgatóságai által történő hitelesítésével történhet. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének név szerinti igazolását és annak a hitelesített magyar nyelvű fordítással egybefűzött változatát kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

11. Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 x 20 m.
A büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 x 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **Játékidő:** 2 x 15 perc, 3 perc szünettel.
- **Kapuméret:** 3 x 2 m-es.
- **A játéktér felülete:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám a mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Csere:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.



- **Felszerelés:** A mérkőzést jól láthatóan számozott, egyöntetű mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
 - **Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.
 - **Cipő:** tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, fémstoplis cipő használata tilos!
- **Játékszabályok:** a labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
 - Középkzedésből közvetlenül gól nem érhető el.
 - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
 - A játékeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak. Az ellenfél játékosai a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak.
 - Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhethet ezekből.
 - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
 - A kapusról, ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
 - A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Oldalvonalon belülről elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
 - Lesállítás nincs.
 - A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.
- **Sárga és piros lap:**
 - **Sárga lap:** Ha a játékos ugyanazon a mérkőzésen másodízben követ el olyan szabálytalanságot, amiért sárgalapos figyelmeztetést kell adni, akkor a játékvezetőnek ki kell állítania. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeretet és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, melynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti. A kiállított játékos a soron következő egy (1) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékos azonnali piros lappal büntetendő, el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, melynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti.

A kiállított játékos a soron következő kettő (2) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

Súlyosabb vétség esetén a Versenybizottság dönt a fegyelmi büntetés mértékéről.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén a büntetőrúgásokat a mérkőzés után el kell végezni, de pont nem jár érte.

A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. jobb gólkülönbség
4. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén:

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

2-nél több csapat holtversenye esetén:

- A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
- A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján a jobb gólkülönbség dönt.
- Egyenlőség esetén a több gólt elért csapat kerül előbbre.
- Abszolút holtverseny esetén (ha a fentiek után is egyenlő az állás), akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:
 1. jobb gólkülönbség
 2. több rúgott gól
 3. sorsolás



Az országos döntőn a helyosztóknál, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, leölthető (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, melyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.

Felhívjuk a testnevelő tanárok figyelmét, hogy a következő, 2018/2019 tanévi Labdarúgás Diákolimpia® versenyekre kizárólag azon iskolák nevezhetnek csapatokat, melyekből legalább 1 fő 2018.08.31-ig sikeresen elvégezte az alábbi két 30 órás, ingyenes akkreditált továbbképzés egyikét: „Az alsó tagozatos »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai – alkalmazása az iskolai testnevelésben” valamint „A »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai az 5-12. évfolyam iskolai testnevelésében”. A nevezésnek nem feltétele, hogy a képzésen résztvevő pedagógus legyen a nevezett csapat felkészítője, vagy kísérője.”

Labdarúgás

A versenyt a Magyar Diáksport Szövetség a Magyar Labdarúgó Szövetséggel (MLSZ) együttműködésben hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- A labdarúgás utánpótlás-bázisának szélesítése minél több iskoláskorú tanuló bevonásával.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a labdarúgás sportágban jártaságot és készséget szerzett tanulók részére.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Pest Megyei Diáksport Szövetség** szervezésében kerül megrendezésre.

3. A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
A megyei/budapesti versenyeket 2018. április 22-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2018. május 18-20. (péntek-vasárnap), Vác.

4. A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és Korcsoportok melléklete szerint.
Korcsoport:

Csapatversenyben az V-VI. korcsoportba tartozó, 1998-2002-ben született tanulók.

Felversenyzés:

Az V-VI. korcsoport versenyein a 2003-ban született középiskolás fiú tanulók felversenyezhetnek, és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

Korlátozás:

A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2015. szeptember 01. és 2017. augusztus 31. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövetségek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú



és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. illetve utánpótlás első osztályú versenyekre kiadott játékgengedéllyel nem rendelkeznek.

Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulókra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének igazolását kötelesek bemutatni, amelynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

Résztvevők:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:**
A megyei/budapesti versenyek első helyezett csapatai, összesen 20 csapat.

5. Meghívás:

Lásd a „versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.
- **Országos döntő:** amennyiben nem jelentkezik valamennyi megyei/budapesti I. helyezett, úgy az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság Labdarúgó Albizottsága (továbbiakban: Labdarúgó Albizottság) az alábbiak szerint eszközölhet meghívásokat:
 - a visszalépő csapat megyéjének megyei II. helyezettje,
 - a szervező megye II. helyezettje,
 - a továbbiakban a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma alapján,
 - amennyiben a megyei/budapesti versenyeken szereplő csapatok száma megegyezik, úgy nyílt sorsolással dől el az országos döntőbe jutás

6. Versenyszámok:

Csapatversenyek az V-VI. korcsoportba tartozó fiúcsapatok részére.

7. A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint. A megyei/budapesti versenyeket 2018. április 22-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:**
A technikai értekezleten, helyszíni sorsolással 4 x 5 csapatos, "A" - "B" - "C" - "D" csoportok kerülnek kialakítása.
A csoportokon belül a csapatok körmérkőzéses rendszer alapján döntenek el a helyezéseket, majd a keresztjátékok és a helyosztók következnek az alábbi lebonyolítás szerint:

• **Csoportmérkőzések:**

1. forduló:	1 - 2	4 - 5
2. forduló:	1 - 3	2 - 5
3. forduló:	3 - 4	5 - 1
4. forduló:	2 - 3	1 - 4
5. forduló:	5 - 3	4 - 2

Játékrend az I-VIII. helyért: a csoportok első két helyezettjei döntik el az I-VIII. helyezést.

Középdöntő

AI - BII (x)	BI - AII (v)
CI - DII (y)	DI - CII (z)

Elődöntő

x vesztes - y vesztes (E)
v vesztes - z vesztes (F)
x győztes - y győztes (G)
v győztes - z győztes (H)

Helyosztók

E vesztes - F vesztes	VII-VIII. helyért
E győztes - F győztes	V-VI. helyért
G vesztes - H vesztes	III-IV. helyért
G győztes - H győztes	I-II. helyért

Játékrend a IX-XX. helyért:

A csoportok 3. helyezettjei eldöntik a IX-XII. helyet:

játék a IX-XII. helyért: AIII - BIII, CIII - DIII,
vesztesek a XI-XII. helyért, győztesek a IX-X. helyért.

A csoportok 4. helyezettjei eldöntik a XIII-XVI. helyet:

játék a XIII-XVI. helyért: AIV - BIV, CIV - DIV,
vesztesek a XV-XVI. helyért, győztesek a XIII-XIV. helyért.

A csoportok 5. helyezettjei eldöntik a XVII-XX. helyet:

játék a XVII-XX. helyért: AV - BV, CV - DV,
vesztesek a XIX-XX. helyért, győztesek a XVII-XVIII. helyért.

8. Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Nevezés az országos versenyre:**
A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

**9. Költségek:**

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az adott verseny költségei a verseny programfüzetében meghatározottak szerint.

10. Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

A versenyen való részvétel feltétele, hogy a versenyző, vagy a kísérő a verseny helyszínén bemutassa a 4. pont „Korlátozás” részben meghatározott feltételeket igazoló dokumentumokat. Annak igazolása, hogy a tanuló az adott időszakban nem rendelkezik játékedéllyel, az elektronikus nevezési lap az MLSZ megyei/budapesti igazgatóságai által történő hitelesítésével történhet. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szakszövetségének név szerinti igazolását és annak a hitelesített magyar nyelvű fordítással egybefűzött változatát kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

11. Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

12. Sportági rendelkezések:

- **A pálya méretei:** 40 x 20 m.
A büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu közép-pontjától 7-7 méterre felfestett, (6 x 14 m-es) téglalap alakú terület.
- **Játékidő:** 2 x 15 perc, 3 perc szünettel.
- **Kapuméret:** 3 x 2 m-es.
- **A játéktér felülete:** Az országos döntő kizárólag füves vagy műfüves pályán rendezhető.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár vagy edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám a mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Csere:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.

- **Felszerelés:** A mérkőzést jól láthatóan számozott, egyöntetű mezben kell játszani. Az országos döntőre legalább két különböző színű számozott garitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

Sípcsontvédő: használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.

Cipő: tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, fémsoplis cipő használata tilos!

- **Játékszabályok:** a labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
 - Középkedzésből közvetlenül gól nem érhető el.
 - A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
 - A játékeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak. Az ellenfél játékosai a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak.
 - Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
 - A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
 - A kapusról, ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez.
 - A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Oldalvonalon belülről elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
 - Lesállítás nincs.
 - A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha a játékos ugyanazon a mérkőzésen másodízben követ el olyan szabálytalanságot, amiért sárgalapos figyelmeztetést kell adni, akkor a játékvezetőnek ki kell őt állítania. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, amelynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti. A kiállított játékos a soron következő egy (1) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.



A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékos azonnali piros lappal büntetendő, el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítási idő 2 perc, melynek letelte után a kiállított játékos nem térhet vissza a pályára, azonban csapata a játéktéren lévő játékosainak számát kiegészítheti.

A kiállított játékos a soron következő kettő (2) mérkőzésen nem rendelkezik játékosjogosultsággal.

Súlyosabb vétség esetén a Versenybizottság dönt a fegyelmi büntetés mértékéről.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén a büntetőrúgásokat a mérkőzés után el kell végezni, de pont nem jár érte.

A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. jobb gólkülönbség
4. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén:

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

2-nél több csapat holtversenye esetén:

- a. A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
 - b. A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján a job gólkülönbség dönt.
 - c. Egyenlőség esetén a több gólt elért csapat kerül előbbre.
 - d. Abszolút holtverseny esetén (ha a fentiek után is egyenlő az állás), akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:
 1. jobb gólkülönbség
 2. több rúgott gól
 3. sorsolás
- Az országos döntőn helyosztóknál, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek,

addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

- Az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, le-tölthető (www.diakolimpia.hu).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.

Felhívjuk a testnevelő tanárok figyelmét, hogy a következő, 2018/2019 tanévi Labdarúgás Diákolimpia® versenyekre kizárólag azon iskolák nevezhetnek csapatokat, melyekből legalább 1 fő 2018.08.31-ig sikeresen elvégezte az alábbi két 30 órás, ingyenes akkreditált továbbképzés egyikét: „Az alsó tagozatos »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai – alkalmazása az iskolai testnevelésben” valamint „A »Grassroots« labdarúgás módszertani és gyakorlati alapjai az 5-12. évfolyam iskolai testnevelésében”. A nevezésnek nem feltétele, hogy a képzésen résztvevő pedagógus legyen a nevezett csapat felkészítője, vagy kísérője.”