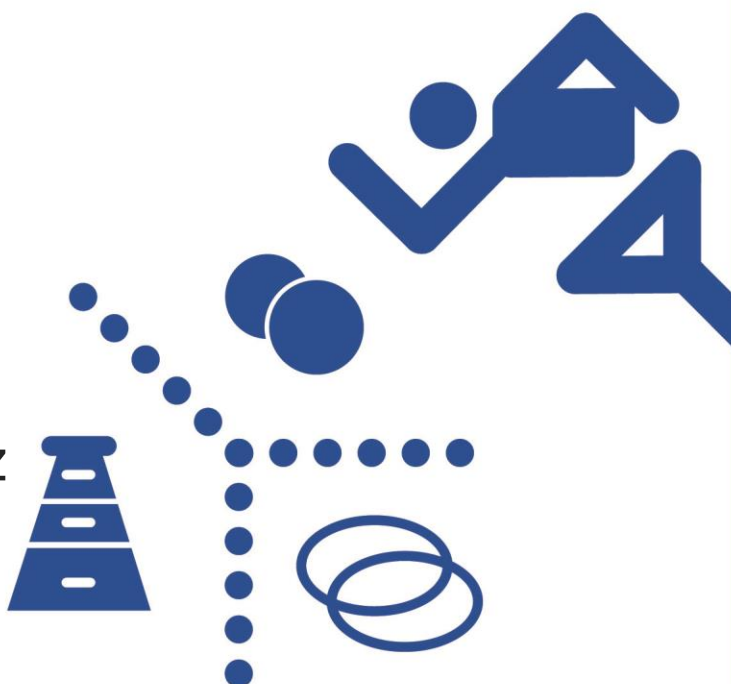




# Játékos Sportverseny

ÚTMUTATÓ A JÁTÉKOS  
SPORTVERSENY  
JEGYZŐKÖNYV KÉSZÍTÉSHEZ



## Útmutató a Játékos Sportverseny értékelő táblázatához

Jelen táblázat célja, hogy a Játékos Sportversenyek fordulóinak eredményeit nyomonkövesse és végeredményét meghatározza. A táblázat használata megkönnyíti a rendezők munkáját, valamint használatával elkerülhetőek lesznek a papír alapon végzet számítások esetén előforduló hibák.

Emellett a táblázat alkalmas arra, hogy kivetítő használatával – a számítógép képernyőjét kiterjesztve – a Diákolimpia arculatával ellátott, látványos élő eredménykövetőt jelenítsen meg.

A program tesztelése megtörtént, azonban természetesen előfordulhatnak hibák, hiányosságok a működés során. Kérem, amennyiben ilyen hibát tapasztal, haladéktalanul tájékoztassa Bíró Csaba albizottsági elnököt, valamint Dely Csaba MDSZ szakági referenst (Dely.Csaba@mdsz.hu).

### A program felépítése:

A program négy munkalapot tartalmaz, melyek az alábbi célt szolgálják:

1. **Jegyzőkönyv:** a verseny fordulóinak feltöltésére szolgáló operatív felület. Valamennyi forduló részletes eredményét, ezen munkalapon szükséges feltüntetni (időeredmények, kapott pontok, hibapontok rögzítésével)
2. **Versenyszámok:** egy segéd munkalap, melyen az adott verseny adatait, valamint a versenyen kisorsolt feladatokat lehet megadni.
3. **Nyomatás:** az egyes fordulók eredményeinek nyomtatására szolgáló felület.
4. **Végeredmény:** a nyomtatás munkalaphoz hasonló felület, azonban ezen munkalapon a végeredmény nyomtatására van lehetőség.
5. **Kivetítő:** kivetítő használatával a munkalap lehetőséget biztosít az aktuális eredmény nyomonkövetésére. A munkalap az MDSZ arculati előírásainak megfelelően lett kialakítva.

### A program használata:

A táblázat makrót tartalmaz, amit engedélyezni kell a megnyitás után!

#### 1. Lépés: a verseny adatainak megadása:

Az adatokat a „Versenyszámok” munkalapon lehet megadni az alábbiak szerint:

**D1-D11 cellák:** A sorsolás után itt lehet beállítani, hogy milyen versenyszámok fognak szerepelni az adott versenyen.

**B13 cella:** A verseny helyszíne

**B14 cella:** A verseny időpontja. Alapértelmezett esetben az aznapi dátumot írja ki a program, de ezt át lehet írni más dátumra is, ha szükséges.

#### 2. Csapatok megadása:

A csapatokat a „Jegyzőkönyv” munkalap B oszlopában lehet felvinni. Ezekben a cellákban az induló iskolák neveit kell feltüntetni.

### 3. A versenyt megelőzően kivetítő installálása:

A verseny megkezdése előtt a számítógépet a kivetítővel össze kell kötni.

Ha kiterjesztett képernyős módban van a táblázat kivetítve, akkor ezt a munkalapot lehet megjeleníteni a nézők felé. Ilyenkor az alkalmazás ablakát mind a két képernyőre ki kell húzni. A munkafüzetet pedig 2 ablakosra kell szétszedni (Nézet fül → Mozaik, Új ablak). A kivetíteni kívánt ablakot át kell húzni a kivetítőre és átváltani erre a fülre. A másik táblázatot ettől függetlenül lehet váltogatni.

### 4. Verseny jegyzőkönyv vezetése:

A verseny ideje alatt a versenyeredményeket a „Jegyzőkönyv” munkalapon lehet vezetni. Minden versenyszám 3 oszlopot foglal el, ezek a D oszloptól kezdődnek és az AJ oszlopig tartanak.

Csak a fehér színű cellákba lehet beírni a versenyeredményeket a következő formátumokban:

**idő:** perc:másodperc,tizedmásodperc (pl.: 01:28,18)

**helyezés:** a helyezésnek megfelelő számérték (pl.: 2)

**pont:** a versenyszámban elért pontszám (pl.: 32)

A hibapontokat az elért eredményhez hasonló módon kell beírni!

Azért került a végeredmény (AG, AH oszlopok) után a holtverseny pontozása, mert az nem állandó.

### 5. Verseny részeredményeinek, valamint végeredményének nyomtatása:

A verseny részeredményeinek és végeredményének nyomtatása a „Nyomtatás”, valamint a „Végeredmény” munkalap használatával történik. (Fájl fül → Nyomtatás)

Részeredmények esetén a „Nyomtatás” munkalapon **G1 cellában** a nyomtatni kívánt versenyszámot lehet itt kiválasztani. A munkalapon csak ezt az egy cellát lehet módosítani, kijelölni!

Végeredmény esetén a „Végeredmény” munkalap nem jelölhető, nem módosítható.