



Strandröplabda versenyszabályok

(4-4 elleni játékforma)


 Pálya mérete: 8 x 16 méter + kifutó (III. korcsoport amely 7 x 14 méter + kifutó)

 Háló magassága: III. korcsoport: lányok: 215 cm

fiúk: 215 cm

IV. korcsoport: lányok: 220 cm fiúk: 230 cm

V-VI. korcsoport: lányok: 224 cm fiúk: 243 cm

 A diákolimpián a nevezett csapatok számától függően a versenybizottság határozza meg a lebonyolítási formát: azt, hogy mennyi nyert játszmaig tartanak a mérkőzések, és a játszmák mennyi pontig tartanak.

 **2-2 elleni játék esetén valamennyi korcsoportban az FIVB strandröplabda szabályai az irányadóak.**

Kivétel: időkéreskor az edző, vagy tanár odamehet csapatához.

 **4-4 elleni játékformában alkalmazandó szabályok.**

Csapat létszáma: 5 fő játékos, akiből 1 fő a csapatkapitány, 4 fő játékos tartózkodik a pályán, 1 fő pedig cserejátékos. A csapat mellett 1 fő edző tartózkodhat.

A játékosokat a versenybizottság által meghatározott módon be kell számozni, melyet a játékvezetők is jól látnak.

A játékosok számozása 1-től 5-ig terjedhet.


Egy csapat abból az 5 játékosból áll, akit az ELSŐ mérkőzésen a jegyzőkönyvbe írt az edző.


Meccsenként nem lehet játékosokat cserélni.

Egy mérkőzésen csak EGYSZER lehet cserélni.


Ha a mérkőzés egy nyert játszmaig tart a csapat két időkerési lehetősége van,

ha két nyert játszmaig, játszmánként egy időkerés engedélyezett (alkalmanként 30 mp.)


 Minden labdamenet pontot ér!


 A mérkőzésen a nyitás takarása nem megengedett, a nyitó csapat játékosainak, a fogadó csapat kérésére el kell mozdulniuk.


 Nyitásnál csak egyszer lehet feldobni a labdát, több kísérlet nincs.

 A csapatok 25 pontig tartó játéknál minden 10. A 21 pontig tartó játéknál minden 7., a 2 nyert (15-15-11 pontig) játszmaig tartó játéknál minden 5. pont után térfelet cserélnek. Térfélcsere idején nincs szünet, a csapatoknak késlekedés nélkül kell átmenniük a másik térféltre.










Valamennyi lebonyolítási formában a játszmákat két pont különbségig kell játszani.

 A mérkőzések folyamatosan, az előző mérkőzés végétől számítva 5 perc szünettel követik egymást. Ha egy csapat egymás után több mérkőzést játszik, akkor az előző mérkőzés befejezése után 15 perccel kezdődik a következő mérkőzés.

 A játékosok egy csapaton belül a jegyzőkönyvben meghatározott sorrendben nyitnak. A nyitást követően nincs meghatározott helyük a pályán, tehát bárki feladhat, üthet és sáncolhat.

 Minden esetben csak egy cserére van lehetőség. Sérülés esetén a tartalék játékost még akkor is be lehet cserélni, ha korábban már játszott. A kivételes csere esetén a sérült játékos azon a mérkőzésen már nem játszhat.

 A három érintés nem kötelező, a nyitásfogadást egyből is át lehet tenni az ellentérféltre.

-  A sánc önálló érintésnek számít (utána a csapatnak már csak 2 érintése lehet). Amennyiben a háló fölött egyszerre ér az ellenfél két játékosa a labdához, annak a csapatnak ahová a labda érkezik, még 3 érintésre van joga. Amennyiben a két játékos egyszerre érinti a labdát a háló fölött, akkor a "tartott labda" nem számít szabálytalanságnak.
-  A pályán nincs támadóvonal (három méteres vonal). A játékosok saját térfelükön bárhol mehetnek ütni vagy sáncolni.
-  A pályán nincs középvonal. A játékosok átmehetnek az ellenfél területére, pályájára és/vagy szabad zónájába, de csak abban az esetben, ha az ellenfél játékát azzal nem akadályozzák.
-  A labdát a test bármely részével lehet érinteni.
-  Tilos hozzáérni a háléhoz, vagy az antennához, kivételt jelent, ha valaki a hajával véletlenül megérinti.
-  A "tip" érintés (egykezes, újbegyel történő ejtés) nem megengedett. Csak ököllel, nyitott tenyérrel jó az ejtés.
-  **A nyílt kategória IV-V-VI. korcsoport esetén a kosárérintés elbírálása:**
A csapat első érintésekor a kosárérintés nem megengedett. (Nyitásfogadás, az ellentérfélről jövő bármely labda fogadása, az ellenfél sáncáról jövő labda fogadása, saját sáncról jövő labda fogadása).
Kivétel az erős ütés fogadása, ilyenkor a labdát kosárérintéssel egy kicsit meg lehet tartani, azonban a kettős érintés nem megengedett (A nyitás nem minősül erős ütésnek).
A csapat második és harmadik érintése során végrehajtott kosárérintésnek tökéletesnek kell lennie.
-  **III. korcsoport és amatőr V-VI. korcsoport esetén a kosárérintés elbírálása:**
A csapat első érintésekor a kosárérintés megengedett, ha azt a játékos tökéletesen végrehajtja, és a labda röppályája a háló felé irányul.
A csapat második és harmadik érintése során végrehajtott kosárérintésnek tökéletesnek kell lennie.
-  Ha csapat edzője követ el valamilyen sportszerűtlen cselekedet ugyanúgy kell szankcionálni, mint a játékosokat. A jegyzőkönyvben megjegyzésként rögzíteni kell.